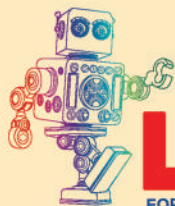




CATÁLOGO DE ACTIVIDADES VACACIONALES

FORMACIÓN EN ROBÓTICA
Y CIENCIA DIVERTIDA



LUDOTED

FORMACIÓN EN ROBÓTICA Y CIENCIA DIVERTIDA



876. 50.77.22



info@roboted.es

123

APRENDER HACIENDO

CAMPUS TECNOLÓGICO INFANTIL Y PRIMARIA

876 50 77 22
www.roboted.es
comercial@roboted.es



Durante las vacaciones escolares de **Semana Santa, verano y Navidad:** campus robóticos técnico-científicos. Destinados a niñ@s de 3 a 12 años. *Las actividades son diferentes a las del curso escolar.

Los niños nacen siendo científicos en potencia, con una elevada curiosidad por el mundo que les rodea. Nuestras actividades están dentro del movimiento **STEAM** (ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas). Promovemos el pensamiento lógico científico que implica utilizar el razonamiento para la toma de decisiones.

Con nuestra metodología totalmente **experimental y manipulativa** trabajamos las **inteligencias múltiples** y nos adaptamos a sus tipos de aprendizaje de forma individualizada.



Realizamos actividades de ciencias experimentales para comprender las grandes ideas de la ciencia a su nivel lo que les permite **imaginar, investigar, diseñar y crear.**



De una manera simple, también recreamos situaciones tecnológicas complejas con objetos y materiales cotidianos. Con ello aprenden el cómo y el porque de las cosas, **haciendo sus propias creaciones.**

Nuestros campus son lúdicos, nos divertimos, hacemos nuevos amigos trabajamos en grupo, cooperamos, experimentamos y así...

... **APRENDEMOS HACIENDO**



CIENCIAS

Los experimentos: *Recreamos conceptos científicos a través de actividades experimentales, es la mejor manera de asimilar conceptos abstractos. Descubrimos, con materiales caseros, teorías, reacciones químicas, conceptos de física, etc... sus utilidades en la vida real.*

ESPACIO MAKER

No hay límite para la imaginación!!!.

En el espacio maker aunamos todas las actividades a la vez, proporcionando herramientas en un mismo espacio para compartir los recursos fomentando el trabajo en equipo y la cooperación para conseguir un objetivo común.



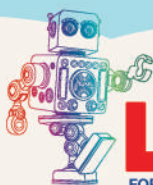
DESARROLLO DE PROYECTOS ELECTRONICOS

Joystick con plastilina o piano de frutas...parece ciencia-ficción



Uso de placa electrónica y cables conductores para interactuar con ordenadores, permitiendo hacer muchísimos proyectos en los que se aprenden diferentes disciplinas y se combina el desarrollo de la creatividad, la imaginación, el diseño con el conocimiento de ciencias.

Electrónica útil adaptada a la edad del alumno participante interactuando con objetos cotidianos que sean transmisores de electricidad.



LUDOTED

FORMACIÓN EN ROBÓTICA Y CIENCIA DIVERTIDA

ACTIVIDADES vacacionales;

CREATIVIDAD 3D

Transformaran sus ideas en objetos reales
Es momento para que los pequeños soñadores puedan dar rienda suelta a su imaginación, aprenderán a combinar formas y volúmenes en el ordenador para diseñar sus propios objetos: llaveros, amuletos, personajes...



QUIZ

Por medio del juego en un contexto totalmente lúdico de **gamificación** los niños aprenden dentro del aula a través del juego, resultando una experiencia de aprendizaje motivadora.



ROBOTICA Y PROGRAMACION

A través de las actividades de **montaje y programación de robots**, los estudiantes aprenderán la formulación de preguntas y resolución de problemas, despertando el interés y la motivación en el aprendizaje basado en temas relacionados con las ciencias y la ingeniería.



"Se convierten en pequeños programadores, el futuro está en sus manos."

Y MUCHO MAS...



REALIDAD
VIRTUAL



DRONES...

REALIDAD
AUMENTADA